



**GOMMPAS**  
vydavatelství a služby  
uživatelům mikročítačů

---

# ACE

letový simulátor

Daniel Ruml

# ACE

Tato hra patří mezi letové simulátory. Pohybujete se po letovém areálu, který je znázorněn na mapě. Máte za úkol ničit tanky, pozemní rakety, letadla, lodě a mezi tím tankovat.

Grafika je jednoduchá, ale dostačující.

Stiskli jste FIRE a na obrazovce se objevily možnosti:

- 1-start hry
- 2-obtížnost: 1 trénig
- 3-posádka: dvojitý pilot/pilot a ovládač zbraní
- 4-seřizení podmínek: léto/noc/zima
- 5-nahrávání nejvyššího skóre
- 6-seznam skóre
- 7-ukázka

Pokud jste navolili a stiskli "1", je na obrazovce další výběr možností.

Výběr zbraní pro příští misi

---

- 1-vše dohromady
- 2-letecký souboj
- 3-pozemní útok
- 4-námořní útok

Pro první tabulku doporučuji: 2-obtížnost 2-9  
3-posádka pilot  
a ovládač zbraní  
4-počasí léto

Pilota a ovládače zbraní jsem volil, protože pokud máte kamaráda, může vám ovládat zbraně, krmě kulometu.

Pro druhou tabulku, pokud zvolíte

=1= AIR-AIR 12  
DECOY FLACES 30

=2= AIR-AIR 02  
AIR GROUND 16  
DECOY FLACES 30

=3= AIR-SHIP 08  
DECOY FLACES 30

=4= AIR-SHIP 08  
DECOY FLACES 30

Toto má k dispozici Váš spolupilot a Vy ve všech funkcích jen kulomet. Nejlepší je myslím Funkce =1=.

Ovládání klávesou :

-----  
F1 - výběr zbraní/vyrovnání zaměřovače  
F3 - pálíte z levého kanónu  
F5 - zaměřovač nahoru  
F7 - zaměřovač dolů  
F5 a F7 - obsluhuje Váš kamarád svou pákou.  
M - mapa  
E - výběr nových útoků/ukončení hry/katapultace  
U - zatažení a vytažení podvozku  
SPACE - rychlost  
COMMODORE - ubírání rychlosti  
RUN/STOP - zmrazení hry

Zbraně :

-----

AIR-AIR - protiletadlové  
CANON - kanón  
AIR-GROUND - vzduch-země  
AIR-SHIP - proti lodím  
DECOY FLACES - antitepelné střely

Palubní přístroje :

-----

THRUST - výkon motorů/otáčky/odpich  
FUEL - palivo  
ALT - výška  
VEL - rychlost  
SC - skóre  
UC - zatažen/vytažen podvozek

Povely :

-----

CLEAR FOR FLIGHT - čisto pro let  
RUNWAY MODE - přistávací způsob  
LOW ALTITUDE - nízká výška  
STALL WARNING - vynechávací poplach (ve smyslu přebrání  
stoupání)  
REFUEL AT - tankování v  
ENEMY TERRITORY - nepřátelské území  
ALLIED "AIRBASE" - přátelská "základna"  
ENEMY "PLANE" - nepřátelské "letadlo"  
ATD.

Nepřátelé :

-----

FIGHTER - letoun  
ARMED SAM - pojízdná odpalovací rampa s raketou  
TANK - tank

HELICOPTER - vrtulník  
WARSHIP - válečná loď  
UNARMED SAM - pojiždňá odpalovací rampa

#### START

-----

Sedíte ve svém moderním letounu, který již naroloval na runway a čeká na Vaše pokyny.

Zmačkněte mezerník a sledujte THRUST, až čárka vyleze do 3/4 puste. Rozjel jste se. Sledujte VEL, až rychlost dosáhne přibližně 150, pomalu přitáhněte páčku k sobě. Pomalu se vznášíte. Asi za 3 sekundy zmačkněte tlačítko "U", je-li šipka u UC nahoru je podvozek zatažen. Až zmizí nápis RUNWAY MODE, funkcí F1 navolte zbraň. POZOR!!! Jestliže je střed zaměřovače na horizontu, nicse neděje, ale pokud s ním posunete dolu/ to znamená nakloníte letadlo/ nebo naopak výška klesá nebo stoupá. POZOR!!!, často kontrolujte výšku a reaquitena upozornění palubního počítače!!!.

#### ORIENTACE

-----

Nyní se zaměříme na samotný let, tedy bez boje. Budeme pracovat s Kompasem/ levá část pultu, vpravo dole/, Radarem/ prostřední část pultu nahoře/, Ukazatelem pozice letadla/ pod radarem/ a s Zadním kamerovým snímačem/ pravá část pultu, vlevo dole/.

Nyní se naučíme létat pomocí mapy. Stiskněte "M" a před Vámi se objeví mapa, letíte směrem na západ. Nyní poletíme na sever NORTH. Pohybem páčky doleva nakloníte letadlo tímž směrem/ znázor něno UKAZ. POZ. LET.; obr. vlevo/ sledujte ručičku kompasu, jakmile ukáže na sever uveďte letadlo do původní polohy. Takto se tedy řídí stíhačka ohledně základní navigace. Stoupání či klesání letounu Vám ukazuje kresba letadla z profilu. Pokud je letadlo rovně, výška se nemění, dále stoupání více či méně rychlé apod.

Lze kombinovat zvláště při stíhání nepřátelského letadla, vpravo, vlevo, nahoru či dolů, šikmo i různé obraty. Jestliže pohnete páčkou trochu do strany, letadlo se vyrovná/ důležité při přistání/.

### Samotný boj

-----

Nejnebezpečnějšími nepřáteli jsou stíhačky, tak se sami přesvědčíte. Jejich přítomnost zjistíte pomocí mapy. Přepněte si na AIR-AIR a připravte se na útok. Tyto střely, podobné jako AIR-GROUND nebo AIR-SHIP, potřebují k zásahu jen to, aby cíl byl zaměřen v zaměřovači, na rozdíl od Kanónu, u kterého potřebujete opravdu přesnou mušku. Tedy sledujete nepřítele (před bojem je důležité nabrat slušnou výšku, abyste nemuseli pořád kontrolovat řídicí pult) a když ho máte v zaměřovači, Váš kamarád vypálí (je možné obsluhovat si zbraně sám). Buď se letoun rozletí ihned, nebo ho Vaše samonaváděcí střela bude následovat a Váš palubní počítač Vám oznámí jeho zničení slovy TARGET DESTROYED /cíl zničen/.

Kontrola pohybu nepřátel se provádí pomocí radaru.

Ale nepřítel po Vás páli také, jak kulometem, tak i řízenými střelami. Počítač Vám tuto zprávu oznámí slovy MISSILE WARNING /raketový poplach/. Vaší úkolem je přepnout zbraň na DECOY FLACES a tlačítkem 2. roysticku odpálit. Zdařený pokus palubní počítač oznámí jako MISSILE AVOID, což znamená raketa se vyhnula. Při úspěšném zásahu Vašeho protivníka se letadlo zavrtí a počítač oznámí DAMAGE SUBSTRINED /poškození kamery, apod/. Při opakovaném zásahu se může stát, že Vám zmizí obraz radaru a je hlášeno SYSTEMS DAMAGE /poškození systému = nelze se katapultovat, apod./.

Počítač Vás dále může upozornit na letadlo za Vámi AIRCRAFT BEHIND YOU /letoun za tebou/.

### Tankování

-----

Zvláště při větší rychlosti letu se Vám může stát, že začnete pozorovat změnu ručičky FUEL a v rámečku, vpravo nahoře, tedy část pro komunikaci s palubním počítačem, se začne objevovat nápis REFUEL AT/ tankování v/ a dále určení výšky a rychlosti letu při tankování. Shlédnete mapu, abyste zjistili, kde se nachází velké letadlo se čtyřmi vrtulemi. Je to Tankovací letadlo, ke kterému se za příslušné rychlosti a výšky přiblížte zezadu a čekejte na vysunutí tankovací hadice /lze shlédnout i v DEMO/, která Vám doplní nádrž leteckým benzinem. Výšku regulujte pomocí co nejmenšího stoupání a klesání (nenechte se vyrušit cizími vetřelci).