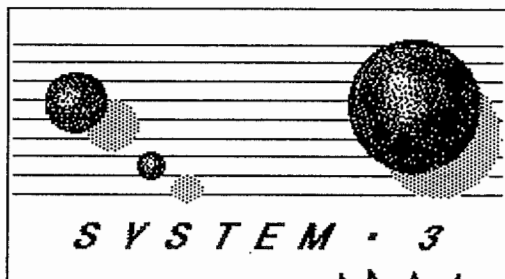


# Last Ninja



Grafické a textové zpracování návodu

(c) 1994

Marcus

Další manuály  
seženete na adrese:  
Klub uživatelů C-64/128  
\*ARDAN\* Pod Urchem 2889  
276 01 MĚLNÍK

V této vynikající hře ovládáš ninju jménem Armarkuni, jehož cílem je získat posvátnou listinu ninjů, která je v rukou mocného shoguna Kunitokiho. Ninju ovládáš pomocí joysticku v portu 2. Věci, které lze sebrat, při vstupu do místnosti začnou blikat. Věc lze sebrat tak, že si stoupneš čelem k ní, pohneš joystickem směrem od věci a zároveň stiskneš tlačítko. Při otvírání, zavírání, vypínání či zapínání něčeho je postup stejný. V boji proti nepřítelům ti pomohou některé zbraně, které také můžeš nalézt. Zbraně, které máš u sebe jsou vyobrazeny ve spodní části obrazovky. Pokud přijdeš v první části k Buddhovi (nesmíš mít v ruce zbraň), Armarkuni poklekne a ukáže se, co jsi ještě zapomněl sesbírat.

## Další ovládání :

- |          |  |
|----------|--|
| F1       | hudba zapnuta / vypnuta                                  |
| F3, F5   | přepínání předmětů, které máš u sebe                     |
| F7       | pause  |
| Space    | přepínání zbraní (pozor, shurikeny a bomby jsou omezené) |
| Run/Stop | sebevražda   |

## THE FIRST STAGE

Ocitáš se ve volné přírodě. Obrať se a jdi dolů. O kus dále vezmi z kamene meč, který tam najdeš. Přeskákej potok a z opasku mrtvého bojovníka si vezmi nunchaky. V další místnosti uvidíš klíč, který zatím neber. Dojdi si kolem Buddhy pro váček a pak se teprve vrať pro klíč. Jdi dále a na rozcestí se dej doprava. Vezmi bomby s uspávacím plynem a přeskákej bažiny. Na dalším rozcestí jdi doprava a vezmi shurikeny. Pokud se o kousek vrátíš, můžeš najít jablko, které ti přidá jeden život. Přijdi k dračí slují ale nechoď kolem draka. Zastav se v určité vzdálenosti a snaž se ho uspat bombou. Pokud ti dojdou bomby, musíš se pro ně vrátit přes bažiny. Jakmile draka zneškodníš, projdi do další části.

Zpracováno na počítači COMMODORE programem GeoPublish

### **THE WILDERNESS**

Hned na začátku seber lvovi u brány dráp, který ti umožní šplhat po skalách. Vyšplhej po skále, o kus dál z jeskyně seber jablko a dále sešplhej ze skály dolů. Jdi doprava. U cesty najdeš rukavici a dále u skály ochrannou látku po které začneš blikat. Nyní musíš jednat co nejrychleji ! Jdi dál, přeskákej potok a dej se doprava. Rychle přejdi bažinu a nikam neodbočuj. Bojovníky likviduj nejlépe shurikeny. U houští najdeš bambusovou tyč. Vezmi ji a jdi až ke kamenným lvům. Pokud ještě blikáš, jejich ohnivý dech ti neublíží a ty můžeš projít do palácové zahrady.

### **THE PALACE GARDEN**

Hned na prvním rozcestí jdi doprava. Přeskákej jezírko a dojdi k Buddhovi, kterému seber náhrdelník. Pak se obrať a jdi zpět. Na rozcestí jdi doprava, a o kus dále u záhonu seber růži (použij rukavici). Pak jdi pořád rovně, až se dostaneš k soše ve zdi. schovej zbraň a vezmi si do ruky náhrdelník. Stačí, když se jen přiblížíš k soše a dostaneš se do podzemí.

### **THE DUNGEONS**

Jdi vpřed a propadneš se do podzemí. Ocítneš se v mučírně. Vezmi provaz a chvíli budeš muset bloudit. Zapamatuj si, kudy jsi už šel a nevracej se a ta samá místa. Pokud natrefíš na velkého pavouka, jsi na dobré cestě. Uteč mu, nedá se totiž zabít. Pak jen najdi na zdi stupačky a za pomoci provazu vylezeš ven do paláce.

### **THE PALACE**

Jdi po chodníku tak dlouho, dokud nalevo neuvidíš otevřené dveře. Vezmi si do ruky klíč a vejdi dovnitř. Jdi doleva až k soše bojovníka. Zkus jít těsně kolem ní kousek po kousku a až vystřelí projdi dále. Pak jdi doleva a strč ruce do nádoby stojící vedle skříně. Změníš barvu. Teď se nesmíš nechat zabít. Urať se k soše bojovníka a jdi vlevo a po schodech se dostaneš do vnitřní svatyně.

### **THE INNER SANCTUM**

Otoč se vzad a v místnosti po pravé straně vezmi láhev. Pak zabočíš do další místnosti. Projdi a dále uvidíš 5 stojících váz. Do poslední z nich vlož růži. Jakmile se stěna odsune, vejdi dále. Vezmi si do ruky láhev a hod' ji po psovi, který se na tebe vyřítí. V další místnosti čeká automatický střelec. Vypneš ho tak, že se dotkneš malých teček na zdi. Pak už jdi zničit samotného shoguna Kunitokiho. Jakmile ho zničíš, skoč do čtverce před oltářem. Schovej zbraň a vezmi listinu. Uspěšně jsi splnil úkol, tvá pouť skončila.

**CONGRATULATIONS !!!**