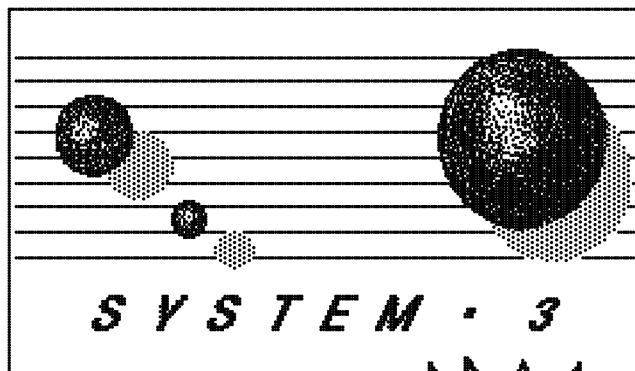


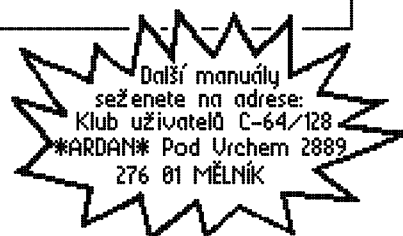
Last Ninja



Grafické a textové zpracování návodu

(c) 1994

Marcus



V této vynikající hře ovládáš ninju jménem Armakuni, jehož cílem je získat posvátnou listinu ninjů, která je v rukou mocného shoguna Kunitokiho. Ninju ovládáš pomocí joysticku v portu 2. Věci, které lze sebrat, při vstupu do místnosti začnou blikat. Věc lze sebrat tak, že si stoupneš čelem k ní, pohneš joystickem směrem od věci a zároveň stiskneš tlačítko. Při otvírání, zavírání, vypínání či zapínání něčeho je postup stejný. V boji proti nepřítelům ti pomohou některé zbraně, které také můžeš nalézt. Zbraně, které máš u sebe jsou vyobrazeny ve spodní části obrazovky. Pokud přijdeš v první části k Buddhovi (nesmíš mít v ruce zbraň), Armakuni poklekne a ukáže se, co jsi ještě zapomněl sesbírat.

Další ovládání :

- F1** hudba zapnuta / vypnuta
- F3, F5** přepínání předmětů, které máš u sebe
- F7** pause
- Space** přepínání zbraní (pozor, shurikeny a bomby jsou omezené)
- Run/Stop** sebevražda

THE FIRST STAGE

Ocitáš se ve volné přírodě. Obač se a jdi dolů. O kus dále vezmi z kamene meč, který tam najdeš. Přeskákej potok a z opasku mrtvého bojovníka si vezmi nunchaky. V další místnosti uvidíš klíč, který zatím neber. Dojdi si kolem Buddhy pro váček a pak se teprve vrať pro klíč. Jdi dále a na rozcestí se dej doprava. Vezmi bomby s uspávacím plynem a přeskákej bažiny. Na dalším rozcestí jdi doprava a vezmi shurikeny. Pokud se o kousek vrátíš, můžeš najít jablko, které ti přidá jeden život. Přijdi k dračí sluji ale nechod kolem draka. Zastav se v určité vzdálenosti a snaž se ho uspat bombou. Pokud ti dojdou bomby, musíš se pro ně vrátit přes bažiny. Jakmile draka zneškodníš, projdi do další části.

THE WILDERNESS

Hned na začátku seber lvovi u brány dráp, který ti umožní šplhat po skalách. Vyšplhej po skále, o kus dál z jeskyně seber jablko a dále sešplhej ze skály dolů. Jdi doprava. U cesty najdeš rukavici a dále u skály ochrannou látku po které začneš blikat. Nyní musíš jednat co nejrychleji ! Jdi dál, přeskákej potok a dej se doprava. Rychle přejdi bažinu a nikam neodbočuj. Bojovníky likviduj nejlépe shurikeny. U houští najdeš bambusovou tyč. Vezmi ji a jdi až ke kamenným lvům. Pokud ještě blikáš, jejich ohnivý dech ti neublíží a ty můžeš projít do palácové zahrady.

THE PALACE GARDEN

Hned na prvním rozcestí jdi doprava. Přeskákej jezírko a dojdi k Buddhovi, kterému seber náhrdelník. Pak se obrať a jdi zpět. Na rozcestí jdi doprava, a o kus dále u záhonu seber růži (použij rukavici). Pak jdi pořád rovně, až se dostaneš k soše ve zdi. schovej zbraň a vezmi si do ruky náhrdelník. Stačí, když se jen přiblížíš k soše a dostaneš se do podzemí.

THE DUNGEONS

Jdi vpřed a propadneš se do podzemí. Ocitneš se v mučírně. Vezmi provaz a chvíli budeš muset bloudit. Zapamatuj si, kudy jsi už šel a nevracej se a ta samá místa. Pokud natrefíš na velkého pavouka, jsi na dobré cestě. Uteč mu, nedá se totiž zabít. Pak jen najdi na zdi stupačky a za pomoci provazu vylezeš ven do paláce.

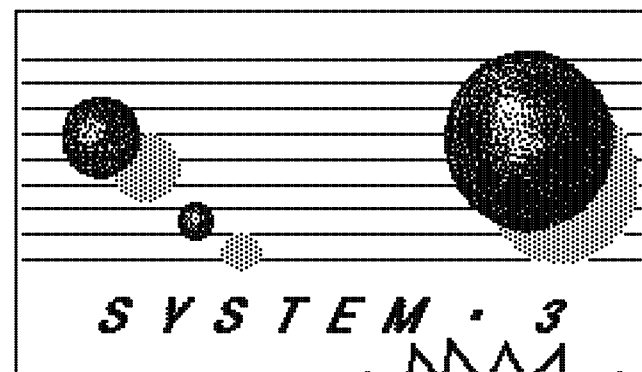
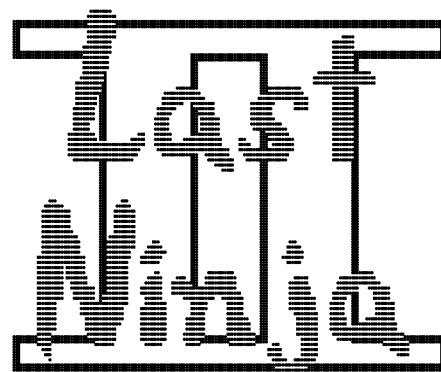
THE PALACE

Jdi po chodníku tak dlouho, dokud nalevo neuvidíš otevřené dveře. Vezmi si do ruky klíč a vejdi dovnitř. Jdi doleva až k soše bojovníka. Zkus jít těsně kolem ní kousek po kousku a až vystřelí projdi dále. Pak jdi doleva a strč ruce do nádoby stojící vedle skříně. Změníš barvu. Teď se nesmíš nechat zabít. Vrať se k soše bojovníka a jdi vlevo a po schodech se dostaneš do vnitřní svatyně.

THE INNER SANCTUM

Otoč se vzad a v místnosti po pravé straně vezmi láhev. Pak zabočíš do další místnosti. Projdi a dále uvidíš 5 stojících váz. Do poslední z nich vlož růži. Jakmile se stěna odsune, vejdi dále. Vezmi si do ruky láhev a hod' ji po psovi, který se na tebe vyřítí. V další místnosti čeká automatický střelec. Vypneš ho tak, že se dotkneš malých teček na zdi. Pak už jdi zničit samotného shoguna Kunitokiho. Jakmile ho zničíš, skoč do čtverce před oltářem. Schovej zbraň a vezmi listinu. Uspěšně jsi splnil úkol, tvá pouť skončila.

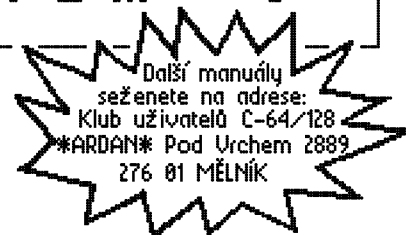
CONGRATULATIONS !!!



Textové a grafické zpracování dokumentu

(c) 1994

Marcus



Duch zlého shoguna Kunitokiho záhadně unikl a převtělil se do neméně nebezpečného protivníka. Objevil se v New Yorku a hodlá zničit toto město společně se svými nohsledy. Je opět na Vás a vašem ninjovi Armakunim, aby jste tomu zabránili a navždy zneškodnili tohoto démona. Ovládání je shodné jako ve hře Last Ninja 1.

CENTRAL PARK

Nacházíš se na jevišti v Central parku v New Yorku. Jdi za oponu a udeř do žlutého čtverečku na zdi. Jdi zpět na jeviště, kde se mezitím otevřel průchod. Jdi dolů a seber klíč. Jakmile vyjdeš ven, dej se doprava kolem policisty a u stánku seber hamburger, který ti dá jeden život. Jdi dále až k záchodkům a v jednom z nich najdeš půl nunchaky. Vrať se kolem stánku a jdi dolů ke druhým záchodkům. Zde vezmi druhou polovinu nunchaky a pak se vrať. V místnosti s lavičkami najdeš v koši shurikeny. Projdi kolem klauna, který po tobě hází nože. Z trávy seber listinu a jdi k mříži. Pokud nemáš v ruce zbraň, vyšplháš po ní nahoru. Přeskoč díry a na konci seber bambusovou tyč. Pak se vrať až skoro na začátek a pomocí klíče otevři železnou bránu. Přes plovoucí loďku přeskákej na druhou stranu. Teď jdi rychle k jezírku vpravo nahoře a než tě ubodají včely, skoč z kraje na ostrůvek. Musíš skákat z levého okraje. Bambusovou tyčí odstrč loďku a skoč zpátky z ostrůvku na zem. Jdi doprava a přeskoč přes další loďku. Dostaneš se na ulici.

CITY STREETS

Vyjdi z parku a jdi podél zdi, která jej ohraničuje. O kousek dále seber ze stánku další hamburger a pak jdi na okraj silnice až k přechodu. Počkej si na zelenou a rychle přejdi. Zahni za roh a vykopni dveře, které při příchodu zablikaly. Zbav se protivníka a pak si vezmi ze stěny meč. Jdi zpět, přejdi přechod a obejdi místo, kde domovnice hází z okna květináče. Dále seber opilcovi láhev a až přejdeš ulici, vezmi si ze stánku klíč od kanálu. Vrať se celou cestu kolem domovnice až k obchodu s nápisem EATS. Pak přejdi ulici a pokračuj ke zdi parku, kde zaboč směrem do pravého rohu obrazu. Projdi dále a otevři klíčem kanál. Teď stačí jen vlézt do kanálu.

THE SEWERS

Dostal jsi se přímo do centra městské kanalizace. Jakmile slezeš ze žebříku, jdi rovně a kousek od zamřížovaného kanálu zvedni klíč. Jdi k mříži u dveří a otevři ji klíčem. Sejdi dolů. Jdi dále a vejdi do druhých dveří. O několik místností dále jsou opět dveře-projdi třetími a přeskákej krysy. Nakonec jdi do levých dveří.

Na poslední pochodni před krokodýlem zapal láhev s lihovinou a mrskni jí po krokodýlovi. Poté, co uhoří, vejdi do otvoru.

THE BASEMENT

Zde musíš zkraje obejít všechny bedny až se dostaneš do další obrazovky. Schovej si zbraně a vylez po žebříku na rampu. Zahni vlevo a seber zelenou bezpečnostní kartu. Otoč se zpátky a jdi stále po rampě. V rohu zahni doprava a pak do otvoru ve zdi. Uvnitř seber kuřecí kýtu. Vrať se k žebříku a slez dolů (opět se schovanou zbraní). Jdi celou cestu kolem rampy a přeskákej opatrně vozíky. O kus dále přeskoč koleje napájené elektřinou a vezmi si hamburger. Běž dále kolem kádí. Nyní přijde dost těžké místo. Musíš přeskákat po bednách stoku. Jakmile se ti to podaří, vejdi do laboratoře. Jdi rovně a pak zahni vlevo. Zlikviduj protivníka a do zádě, která předtím zablikala, namoč kýtu-pokud zezelenala, je to v pořádku, je otrávená. vrať se před laboratoř a jdi do místnosti s panterem. Jdi kousek před něj a polož kýtu. Až lehne, jdi k výtahu a použij kartu. Vejdi dovnitř a jsi v další části.

THE OFFICE

Vejdi do dveří a prozkoumej počítač. Číslo, které se dozvíš, si zapiš nebo si ho zapamatuj, budeš ho potřebovat k dohrání hry, je to kód od trezoru. Jdi do posledních dveří a dotkni se lampy. Otevřou se tajné dveře a můžeš jít dále. Vylez po žebříku nahoru a projdi dále místností se zbraněmi. Jakmile dojdeš do místnosti s větrákem, schovej zbraň a projdi rychle těsně kolem zdi. Otevři mříž a vejdi dovnitř. Jdi po římse až za roh a pak vylez nahoru. Jakmile dojdeš na okraj střechy, chytني se vrtulníku, který tě odveze do další části.

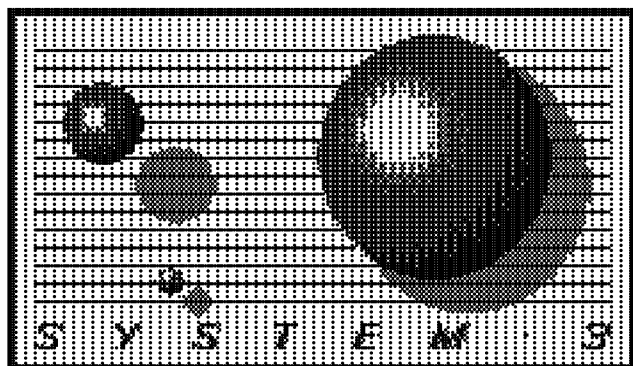
THE MANSION

lhned po přiletu seskoč na okraj cimbuří a doskákej přes komín až na střechu vpravo, kde slez pozpátku do otvoru. Jdi dále až do místnosti s provazem. Seber ho a pokračuj po schodech dolů. Jdi do levých dveří a stiskni vypínač vedle knihovny, tím zrušíš poplach. Vrať se a přes rostlinu vejdi do otvoru. Ve sklepě stiskni vypínač u dveří, kterým si rozsvítíš v další místnosti. Projdi bludištěm a u stroje přepni pravým vypínačem páru tak, aby tryskala mimo dveře. Nachystej se na poslední souboj.

THE FINAL BATTLE

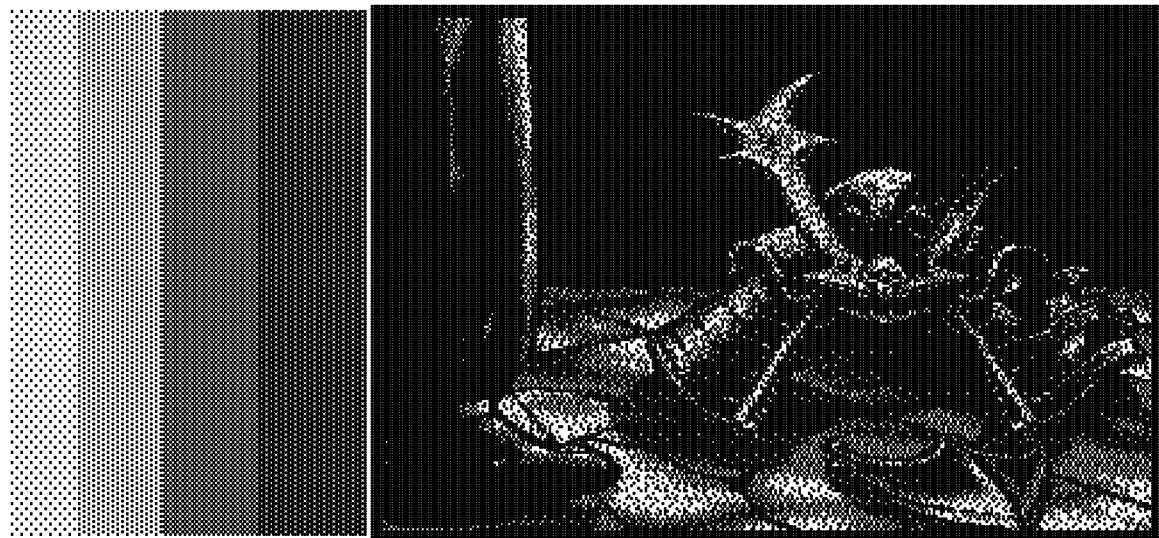
Projdi první místností se strážcem až do místnosti s hvězdou na koberci. Dobře si ji prohlédni - v každé špičce je postavena svíčka. Jdi ke zdi a zatáhni za závěs. Otevři trezor a zadej číslo, které jsi se dozvěděl z počítače. Po otevření si vezmi do ruky křišťálovou kouli. Nyní se objeví tvůj úhlavní nepřítel-Kunitoki. Musíš zapálit všechny svíčky a jakmile svítí, zničit Kunitokiho uprostřed hvězdy. Jakmile ho udoláš, vrať kouli zpátky do trezoru a obdržíš zprávu o Kunitokiho smrti a následnou gratulaci.

The End (???)



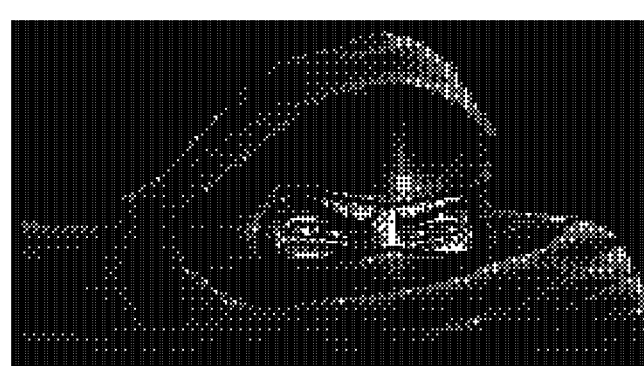
© 1991
presents

Last Ninja 3



Tento návod zpracoval a graficky
upravil na počítači COMMODORE 64
pomocí programu GeoPublish:





Hra LAST NINJA 3 je již třetím pokračováním dobrodružství neohroženého bojovníka z dílny firmy SYSTEM 3. Nabízí úžasnou grafiku společně s vynikajícími hudbami Reyna Ouwehanda. Pro ty, kterým se osud nepodařilo tuto skvělou hru dohrát, je zde konečně kompetní návod, jak zdolat všechny nástrahy shoguna Kunitokiho a završit putování odvážného ninji.

Na hracím panelu je kromě obvyklých věcí, známých z předchozích dílů, ještě jeden důležitý prvek a to dráček Bushido. Mění barvu v závislosti, s jakou zbraní zrovna bojuješ. Pokud bojuješ rukama nebo stejnou zbraní, jako protivník, Bushido začne zelenat. Používáš-li jinou zbraň, barví se dráček zpět do červena. K tomu, abys mohl porazit hlavního nepřítele v poslední úrovni, musí být dráček celý zelený. Proto je barva Bushida důležitá především v závěru hry. Jinak se o ni nemusíš starat.

K zakončení každé úrovně je nutné nalézt svítek a v poslední komnatě porazit hlídače, který stráží průchod do další úrovně.

Level 1 – Earth

Po zdolání nepřítele seber rukavice z domu. Jdi dvakrát vpravo nahoru a u sochy zvedni meč. Dvakrát vpravo dolů. Nezapomeň u chatky vzít životodárný nápoj. Jdi vlevo dolů a u druhého domku seber hřebíky. Tím vzniknou šplhací rukavice. Teď vlevo nahoru. Vezmi dřevěné špalky a pokračuj vpravo nahoru. U sošky vezmi

shurikeny a jdi vpravo nahoru. Teď se nacházíš na začátku a proto zvol druhou cestu, tzn. vlevo nahoru. Seběhni ke skále vpravo dole, použij rukavice a vyšplhej vzhůru. Jdi po skalní římsce až nakonec a vezmi baňku z lampy. Vrať se zpátky a slez ze skály. Zajdi do ohrady a naber střelný prach. Tím dostaneš bombu. Znovu na skalní římsce a polož bombu ke kulatému balvanu. Ten se zřítí a uvolní cestu ke svítku. Naposledy slez ze skály a jdi vlevo nahoru, vlevo nahoru, seber svítek a zpět vpravo dolů. Dej si do ruky svítek a vstup do vchodu.

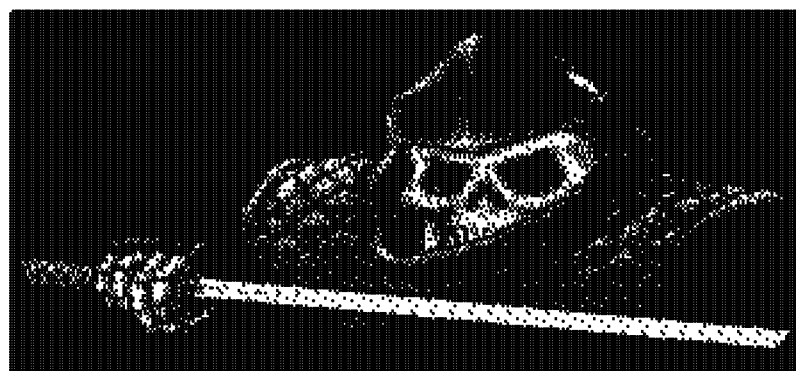
Level 2 – Wind

Jdi vlevo nahoru a dále po římsce až dojdeš k prvnímu domu. U okénka vezmi dmychadlo na oheň a jdi dále. Vezmi si nápoj a uvolni plovoucí ostrůvek. Stále jdi vpravo nahoru a přeskoč přes ostrůvek na druhou stranu. Po delším hledání seber provaz – projdi bránou ke zdi se stromem – a svítek. Ten je schovaný na terase domu o jednu obrazovku nahoru. Vrať se úplně na začátek a jdi dolů po římsce. Na konci slez z římsy, ale ne po rostlině, nýbrž o kus dále za pomoci provazu. Jdi vpravo nahoru, vezmi do ruky svítek a vstup opět do vchodu.

Level 3 – Water

Hned v dalším obraze se nachází svítek, tak si pro něj dojdi. Teď se musíš dostat až do místa s vodopádem. Přeji přes lávku a jdi stále vlevo nahoru. Cestou sesbírej nápoj a o kus dále další shurikeny (skrývají se za budkou s otočným uzávěrem). Teď jdi vlevo nahoru a skoč na dřevěný most. Jdi až na jeho konec a vezmi si zátku, která tam leží. Vrať se zpět přes místnost s vodopádem a jdi dvakrát vlevo dolů. Použij zátku na místě s vírem (stoupni si na břeh v místě, kde ústí kanál). Tím uzavřeš přívod vody k vodopádu. Po chvíli bloudění ještě seber bambusovou tyč – je v jednom z křovisek

v pravém dolním rohu. Ted' jdi do místnosti s vodopádem. Ten je nyní zastaven a tak můžeš vstoupit se svítkem dovnitř. Následuje známý boj s hlídačem.



Level 4 - Fire

Jdi vpravo dolů a v další místnosti najdeš ulomenou stupačku. Vezmi ji. Ted' vpravo nahoru, přeskákej přes lávu až na druhou stranu. Pomocí stupačky vylez nahoru a jdi podél zdi. Vejdi do vchodu a dostaneš se na malou plošinu, kde sebereš zlatou cihlu. Tady slez po stupačce dolů a jdi vpravo nahoru. V ohraničené místnosti najdeš na stole masku, která tě bude chránit proti žhavým výparům. Jdi zpátky kam, kde jsi našel zlatou cihlu, vylez nahoru a projdi chodbou zpátky. Slez dolů, vlevo nahoru a skoč na plošinu uprostřed lávy. Nasad' si masku a jdi vlevo dolů po rampě. V další obrazovce vezmi prášek zvaný Flow Agent a podnikni celou cestu zpět až k místu, kde byla maska. Jdi vlevo nahoru a u výhňe použij dmychadlo. Až se plameny rozhoří, jdi dále vlevo nahoru. U sudu vezmi svítek a ještě jednou vlevo nahoru. Ted' mezi sudy, seber formu na klíč a vrať se k výhni. Tam použij formu a pomocí Flow Agent a zlaté cihly získáš zlatý klíč. Ted' ještě najdi místnost s oploceným schodištěm vedoucím pod zem a otevři si zlatým klíčem. Svítek do ruky a sestup dolů.

Level 5 - Void

Poslední úroveň je tvořena úzkými cestami a množstvím křižovatek, které mohou každého lehce zmást, pokud neví, kudy jít. Stačí ale, když najdeš dlážděnou cestu vedoucí zprava doleva. Dej se stále vlevo a cestou vezmi nápoj a svítek. Pozor! Až budeš vcházet k shogunovi, musí být dráček celý zelený. Vlož do ruky svítek a opatrně jdi do středu pentagramu. Kunitoki se tě bude snažit zabít vrháním shurikenů, ale ty se postav do obranné pozice tak, abys hvězdy odrážel zpět na něj. Po zničení jeho brnění tě ještě ohrozí vlastní silou, ale to už by pro tebe neměl být žádný problém. Nakonec si vychutnej své vítězství a shlédni závěrečnou sekvenci.

Na shledanou u dalších návodu se těší

MARCUS

