

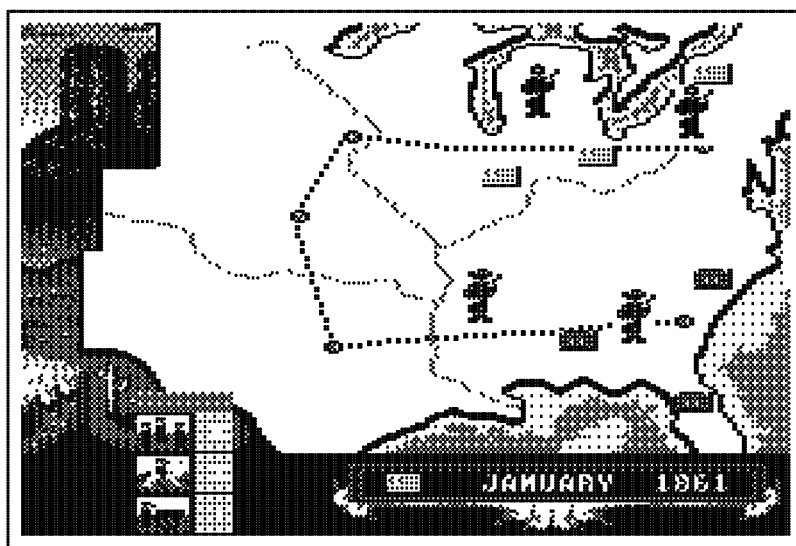
North & South

Jak jistě většina z vás ví, Spojené Státy Americké byly zapleteny již do mnoha vojenských akcí a ozbrojených konfliktů. Osud byl k američanům většinou takový, že válka neprobíhala přímo na jejich území. Avšak výjimka potvrzuje pravidlo, a právě takovou výjimkou byla občanská válka Severu proti Jihu v letech 1861-1865.

Stejnomená hra se stala velkým hitem a poskytuje opravdu hodně zábavy. Je velmi netradičně řešena, protože umožňuje hrát buď v režimu strategicko-akčním, nebo pouze v strategickém režimu. Kromě toho má každá z bojujících stran možnost volby ze třech stupňů obtížnosti a různé jiné modifikace, např. pod jakou vlajkou budeme bojovat, rok začátku boje, velitele, počasí, indiánské přepady, či přísun vojsk z Evropy.

Na straně Unie (Severu) můžeme zvolit z těchto velitelů : seržanta Chesterfielda, plukovníka Blutchu, nebo kapitána Starka. Na straně Konfederace (Jihu) jsou to : plukovník Mathias, seržant Cancrelat a kapitán Philip.

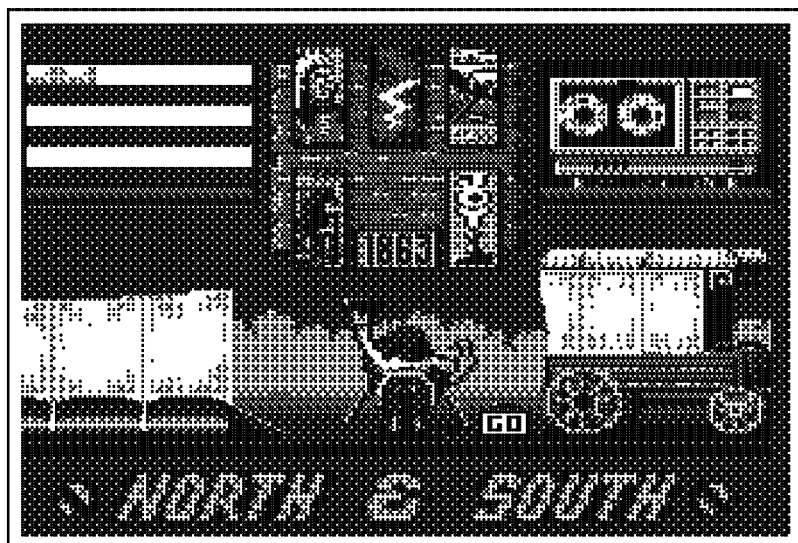
Když zvolíme vliv počasí na hru, uvidíme během hry bouřkové mraky, které se pohybují nad státy v severní části. Vojsko, nad kterým je právě bouřka, se nemůže v dalším tahu pohybovat. Když aktivujeme indiánského náčelníka, uvidíme ho, jak si klidně sedí v levé dolní části obrazovky. Občas se zvedne, vyše kouřové signály svým rudým bratrům a ti vtrhnou na nejbližší území a vyčistí je od bledých tváří, ať jsou to Severané, či Jižané.



Posledním volitelným aspektem hry je možnost zvolit přísun vojsk z Evropy. Po jeho zvolení bude každé čtyři měsíce připlouvat loď k pobřeží Jižní Virginie a vojsko případně tomu, kdo má právě v momentě příchodu tento stát

obsazený.

Cílem hry je získat všechny státy USA pod svou kontrolu. Hned na začátku je výhodné získat hodně států, protože z jejich daní je možné dokoupit další vojsko a zvětšit tak svou sílu. Velmi důležité je dobývání pevností, které jsou pospojované železnicí. Jestliže nemáme alespoň dvě pevnosti



vedle sebe, nemůže jezdit vlak s trezorem plným peněz, a tím pádem nezískáváme žádné peníze a nemáme za co kupovat další armádu.

Hrajeme-li v strategicko-akčním režimu, výsledky jednotlivých bojů nejsou náhodné, ale záleží pouze na Vás, jak bude průběh bitvy vypadat. Samotný boj je zpracován přímo fantasticky. Grafika, zvuk a nápad jsou na velmi vysoké úrovni a v některých momentech hra připomíná dnes již klasickou strategii Defender of the Crown.

Co říci na závěr ?

Snad jen to, že můj přítel Fido, jeden z největších pařanů strategických a logických her, které C64 poznalo, považuje NS za nejlepší hru vůbec. Howgh, dopsal jsem...

Matthew

Grand Prix Circuit

Když se řekne ACCOLADE, tak si každý aspoň trochu ostřílený pařan vybaví nějakou hru od této proslulé firmy. Ať už je to např. Steel Thunder, nebo známá serie Test Drivů, či méně známý T.K.O. a spousta dalších. Všechny tyto hry mají jednu věc společnou - jedná se totiž o simulátory - ani GPC není výjimkou, jedná se totiž o simulaci F1.

Možná si v této chvíli pomyslíte „další z nekonečné řady simulací ef jedničky a aut vůbec, těžko lze přijít s novým nápadem...“

Zpracováno na počítači COMMODORE 64 programem GeoPublish

Ano, z části máte pravdu, opravdu her tohoto typu bylo již napsáno spousta. To, co však stvořila Accolade, opravdu stojí za to. Ale pěkně od začátku.

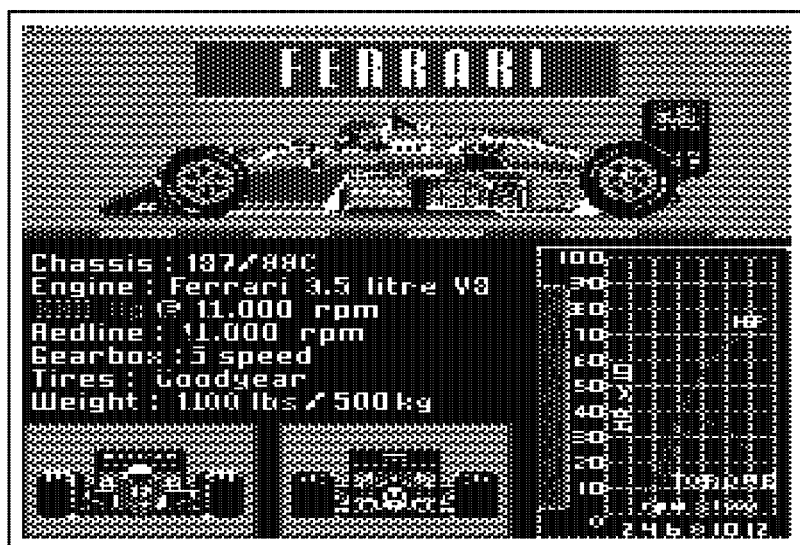
Hned v prvním menu máte možnost si vybrat, zda pojedete tréninkovou jízdu, či závod nebo celý šampionát - odtud také název hry.

Poté si můžete nastavit stupeň obtížnosti. Máte-li 1, tedy nejlehčí, nemusíte řadit, máte totiž automatickou převodovku. Má to však jeden háček - z celkem pochopitelných důvodů nemáte takové zrychlení, jako když si řadíte sami.

Pak zadáte své jméno, počet kol a zbývá vám vybrat si trať. Je jich celkem 8 /jak také jinak, že?/, každá v jiném státě.

Jestliže již máte vše nastaveno a vybráno, čeká vás výběr auta. Je proveden stejně jako u Test Drivu, avšak namísto sportáků si vybíráte z těchto formulí : McLaren, Ferrari, Williams.

Oproti výše jmenované hře je zde však jedna odlišnost. Na každou trať se totiž hodí jiné auto. Které to je, zjistíte po určité době, ale abych vám ušetřil čas, poradím vám : prostudujte si údaje a grafy u každého auta /od toho přece jsou/, a pak by to už neměl být velký problém.



Po projetí kvalifikace a samotného závodu na vás čeká pár statistických údajů a zápis do tabulky 10-ti nejlepších, pokud ovšem zajedete obстойný čas. Právě možnost uložení tohoto času na disk, mě ke hře natolik přitáhla, že jsem ji hrál bez přestávky tak dlouho, dokud jsem nebyl na všech tratích první.

Přeji vám hodně štěstí a taky hodně rychlou ruku

Matthew

Pozn: Nejlepší simulátor aut na C64 - čistě osobní názor (nedá mi to, abych k tomu nedodal, že s tímto názorem plně souhlasím i já - MARCUS).

