

PROJECT FIRESTART

Electronic Arts, Dynamix

(c) 1988

Tato hra je ze skupiny těch, které byly vytvořeny podle filmu. Z úvodního dema se můžeme dočíst, že na lodi Prometheus byly prováděny genetické experimenty, které se však nepovedly a klonové nestvůry, které takto vznikly, zahubily skoro celou posádku...

Zachránili se pouze dva její členové, kteří se zmrazili v místnosti CRYO, kde čekají na záchranu. Vy musíte nastavit autodestrukci loď a před výbuchem ji opustit s těmito dvěma členy.

Na začátku hry se budete nacházet na místě označeném v mapě jako START. Půjdete vlevo, kde nasednete do výtahu a vyjedete do 2. patra. Po příjezdu uvidíte mrtvolu, která bude jen dokumentovat nebezpečí, v jakém se nalézáte. Jděte do koridoru U a dále do zbrojnice, kde si vezměte druhý laser. Vyjeďte do 3. patra a v místnostech označených ID naleznete ID karty potřebné pro používání speciálních zařízení. Potom sjedete do 1. patra a půjdete doleva. Na konci chodby naleznete dveře od CRYO. Během hry budete dostávat o této místnosti hlášení, takže budete přesně vědět, co se tam děje. CRYO je asi do 13:12 blokováno a tak jestli přijдете dříve, musíte chvíli počkat. Pozor na nestvůry !!! Každopádně tam však musíte být včas, jinak Vám nestvůry Vaše chráněnce zabijí.

Při vstupu do CRYO zavřete za sebou dveře a pozabíjejte všechny potvory. Otevřete CRYO CHAMBER, ale tam najdete pouze ženu. Muž utekl a bude se od této chvíle snažit překazit váš plán za každou cenu. Jděte do koridoru G1 a vejděte do výtahu. Tím pak vyjeďte do 2. patra.

Musíte ale postupovat pomalu, protože žena nejde příliš rychle. Po vystoupení jděte doleva a vstupte do dveří proti Vám. Ty za sebou okamžitě zavřete. Toto musíte provést co nejrychleji, protože na této chodbě se nalézá místnost, ve které se rodí vetřelci a je zde velké nebezpečí smrti.

V místnosti, ve které se nacházíte, jsou WASTE DISPOSAL DOOR. Tyto dveře otevřete a přinutíte ženu vejít dovnitř. Bude se trochu bránit, ale toho si nevšímejte. Dívka si právě vlezla do kontejneru s odpadky. Vyjděte ven a honem sjeďte do 1. patra. Projděte CRYO a výtahem vyjeďte do 3. patra. Jděte doleva a speciálním výtahem se dostanete do 4. patra. Zde nastavíte sebezničení loď SET SELF DESTRUCT a ve vedlejší místnosti vystřelíte kontejner s odpadky a ženou do kosmu.

Potom sjeďte do 3. patra, pomocí výtahu 1-4 do 2. patra. Tam přejeďte do koridoru A a v něm se dejte doleva směrem k výtahu s lékárníčkou. Tímto výtahem sjedete dolů, kde zabijete dvě příšery a náhradní loď opustíte loď.

S lodí, kterou jste sem přiletěli, nemůžete odletět, protože Vám ji nestvůry již dříve zničily. Po přiletu na loď Vás ještě ohrozí muž z CRYO, ale na toho stačí pouze skočit, což provedete libovolným pohybem joysticku. Tímto ho zabijete a úspěšně zakončíte celou hru.

Ovládání:

joystick 2	pohyb
P	pauza
I	seznam věcí, které máte u sebe
D	disk menu (nahrávání, ukládání hry, atd.)
C	výměna zbraní mezi sebou

Pár dobrých poznámek:

- můžete u sebe mít pouze dva lasery. Jestliže si chcete vzít s sebou další, musíte jeden úplně vystřílet.

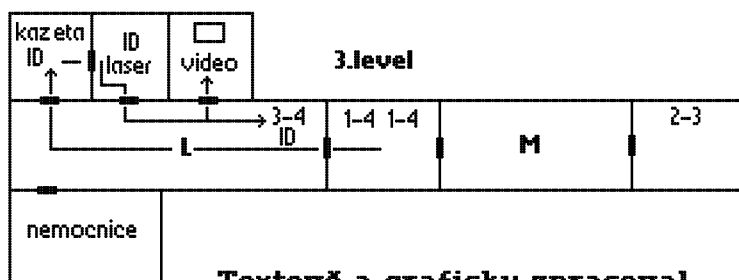
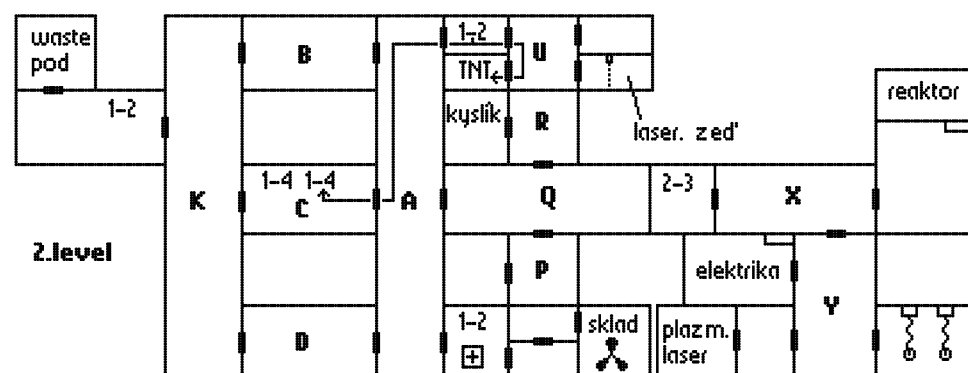
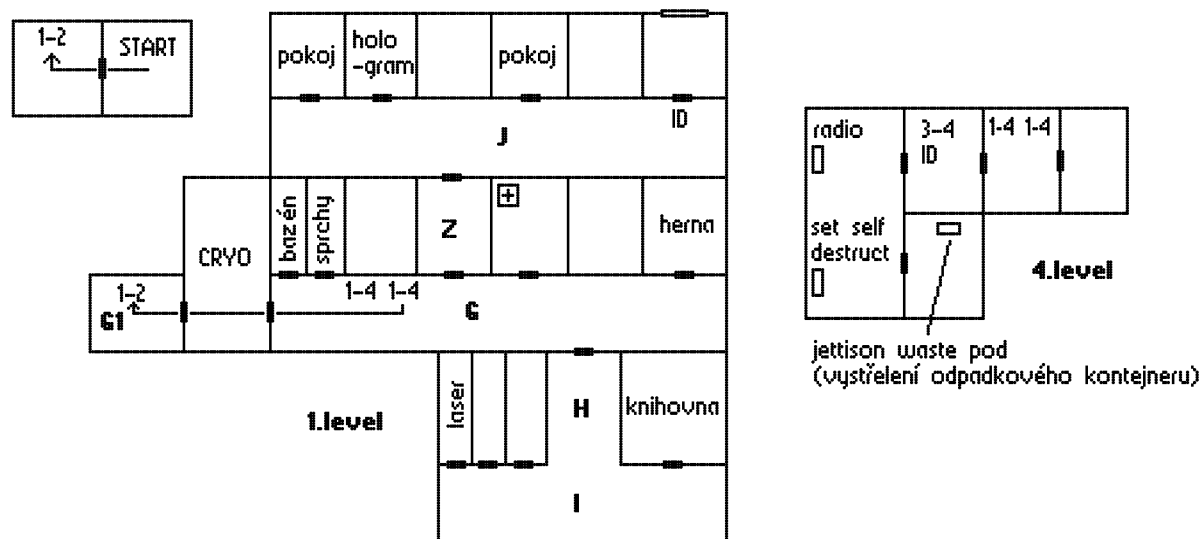
- při styku s nestvůrou Vám bude ubývat energie (levá řada šipek). Tu si můžete doplnit z lékárníčky, nebo pokud máte opravdu málo energie, zajděte si do místnosti ve 3. patře.

- pokud vše neprovedete do 13:22, narodí se vetřelec 2. generace. Je to samice, ale máte štěstí, že je jenom jedna. Je bílá, běhá stejně rychle jako Vy, sama si otevírá dveře a

nejde ji odprásknout laserem. V této době budete v místnosti v koridoru X, kam se dostanete z 3. patra výtahem 2-3. Musíte přitom projít koridorem M. V místnosti můžete odhrnout ochranu reaktoru a radioaktivita bestii zabije. Pozor, zabije i vás, pokud včas nezmizíte. Těsně před tím než se tak stane, Vám muž z CRVO vypne elektřinu. Budete tedy skoro ve tmě, když Vás bude příšera ohrožovat. Elektřinu zapnete v řídicí místnosti v koridoru Y. Netvora můžete zničit i tím, že jej vlákáte do místnosti s kyslíkem, který na něj pak pustíte, nebo tím, že jej vlákáte do místnosti s laserovou zdí, kterou následně zapnete. Na cestě se nestvůře můžete schovat za laserovou zeď.

- videokazetu použijte u videorekordéru. Dozvíte se, jak zničit bestii 2. generace.
- úkol musíte provést do dvou hodin, jinak vaše řídicí středisko vyhodí loď do vzduchu i s Vámi.

- ve 4. patře můžete rádiem zavolat o pomoc. Ta však nepřijde zrovna brzy...



Další manuály seženete na adrese:
Klub uživatelů C-64/128
ARDAN Pod Urchem 2889
276 01 MĚLNÍK

Textově a graficky zpracoval

(c) 1994

MARCUS