

ACE OF ACES

Program ACE OF ACES se skládá z pěti částí, které se postupně nahrávají. Program nahrajeme takto: LOAD "ACE OF ACES",8,1 nebo použijeme různých zkrácených variant nahrávání.

Za malou chvíli po spuštění nahrávání se nám objeví první obrazovka, kde se nám představí firma a autoři, kteří tuto hru vytvořili.

Chceme-li, aby se nahrávání urychlilo, tak stiskneme klávesu SPACE. Tento krok musíme učinit, abychom dále pokračovali.

Za několik vteřin se nám na obrazovce objeví zmatek, který je představován směsicí inverzních písmen. Toho se nemusíte bát, protože to je nahození grafické obrazovky, po které následuje obrázek, jenž představuje dvě stíhačky letící proti sobě. Vše je provázáno zvukovými efekty a ke konci hudbou. Zrušení této obrazovky provedeme stisknutím tlačítka na joy² stíčku. Tento zákrok není podmínkou. Chvilí počkáme !

Objeví se hlavní menu, které tvoří důstojník s hůlčičkou nabízející možnosti hry. Díky jeho ochotě si můžeme vybrat ze dvou možností:

1. PRACTICE
2. MISSION(S)

1. PRACTICE - cvičný let

Zde se můžete naučit různé manipulace a varianty letu přímo v bojové akci. Při zapnutí této části hry jste už v bezprostřední blízkosti protivníka a z tohoto důvodu se let jeví obtížnější.

V této části hry nedostáváte v celkovém hodnocení body za přilet na mateřské letišti. Můžete si vybrat ze tří možností:

1. DOG FIGHT
2. TRAIN
3. U BOAT

Po zvolení jedné ze tří možností už máte automaticky nacerpané pohonné hmoty a naloženou munici.

2. MISSION(S) - mise, válečná výprava

Zde jsou k volbě čtyři varianty:

1. VI-ROCKET
2. BOMBER
3. TRAIN
4. U BOAT
5. BEGIN GAME

V této části si zvolíte jednu ze čtyř možností a potvrdíte ji možností pět. Například si zvolím TRAIN, z volby vyplývá, že budu útočit na vlak, to ale neznamená, že cestou nepotkáme třeba stíhačky. Po zvolení a potvrzení vám bude dána informace o letu.

Na obrazovce se nám objeví tento text:

1) INTELLIGENCE VI-ROCKET

Cíl letu: Samonavaděcí rakety typu V-1 se základnou u Paříže.

Počasí: Bez bouřky.

Výzbroj: Naložit rakety a plnou zásobu nábojů pro kanon. Bomby ne.

Rozkaz: Letět na jih ve výšce 5.000 stop. Srazit se s V-1 a zničit je.

2) INTELLIGENCE BOMBER

Cíl letu: Junkers JU88 východně od Paříže a messerschmidt ME 109 letící od Beware.

Počasí: Bouřka nad kanálem.

Výzbroj: Omezené množství raket, maximum střeliva do kanonu. Bomby ne.

Rozkaz: Let na jih ve výšce 5.000 stop. Najdi a znič JU88 a ME 109.

3) INTELLIGENCE TRAIN

Cíl letu: Vlak POW v Mnichově a vzdušná podpora ME109.

Počasí: Bouřkové mraky nad Paříží. Východně v 6 uzlech.

Výzbroj: Bomby/rakety/kanon.

Rozkaz: Najdi a znič vlak. Vyvaruj se POW (vagóny se světlým křížem). Vyřaď ME109.

4) INTELLIGENCE U BOAT

Cíl letu: Nepřátelské ponory v severovýchodně od Berlína.
Počasi: Bouřka západně od Mnichova.
Výzbroj: Omezené množství raket, bomby, kanon.
Rozkaz: Lef v mracích ve výšce-2.000 stop. Znič ponorky a vyvaruj se ME109.

Základy létání

Pro zcela základní létání se používají dva orgány řízení - knyplík a plynová páka. Knyplíkem se řídí výška letu a plynovou pákou rychlost. Knyplíkem se provádí zatačky, stoupání nebo klesání. Vychýlením knyplíku doprava způsobíme vychýlení letadla také doprava. Když vrátíme knyplík do středu, zůstává letoun stále nakloněný a pokračuje v zatačce.

Pro návrat do přímočarého letu je třeba knyplík vychýlit na opačnou stranu. Vychýlení knyplíku vpřed se letoun sklápí nosem dolů a bude klesat. Naopak vychýlením knyplíku k sobě se letoun zvedá nosem vzhůru.

Popis přístrojů v kabině

Na horní polovině obrazovky se zobrazuje pohled z pilotovy kabiny. Z tohoto pohledu můžeme spatřit svého protivníka, jak nám mizí a znovu se objevuje v mracích nebo v bouřce. Všeobecně se nám ukazuje pohled dopředu, ale s použitím příslušných povelů se můžeme dívat i do stran.

Spodní část obrazovky je věnována palubní desce s přístroji vašeho bojového letounu. Hodiny vpravo představují výškoměr. Každý dílek stupnice odpovídá asi výšce 1.000 stop, což je asi 300 metrů.

Hodiny vlevo představují rychloměr s rozsahem 0 až 350 uzlů (mil/hod). Mezi těmito přístroji se nachází horizont, který nám určuje polohu letadla. Vpravo dole je radar, který je tvořen kruhem s ručičkou. Vedle rychloměru je kompas, který je vybaven ryskou pro navigaci. Jestliže je ryska ve středu kompasu, tak letíme na nejbližší cíl. Pod kompasem je signalizační kříž, který nás upozorňuje na závady nebo na přítomnost protivníka. Když přepnete obrazovku na pohled do stran, tak se objeví další přístroje:

FUEL:	ukazuje obsah paliva v nádrži. Každá nádrž funguje samostatně !!
RPM:	otáčky motoru.
FLAPS:	křídýlka na křídlech.
BOOS:	zvyšuje otáčky motoru.
FIRE EXIT:	poslední pomoc při hoření motoru letounu - vypne motor.
GEAR:	podvozek.
TRIM:	vyvážení.
TANK FUEL:	nádrž na palivo 1,2.
CLOSE-OPEN:	otevřít a zavřít dvířka.
GUN/ROCKET:	náboje do kanonu/rakety.

Speciální povely:

Klávesa:

1	pohled dopředu.
2	-/- do levé části kabiny.
3	-/- do pravé části kabiny.
4	-/- na mapu.
5	-/- do prostoru s municí.
6	stejně jako 4.
SPACE	přepne ne status screen.
F1/F2	ukončí hru.
F3/F4	zapnutí a vypnutí hru.
F7/F8	jako space.
RESTORE	jako F1/F2.

Rady před letem

Volba TRAIN / U BOAT

Když po nahrání hry ve volbě MISSION(S) musíme zjistit polohu vůči vlaku. To se provede přeprnutím na mapu, kde zjistíme, jak jsme od vlaku odchýleni. Tato činnost má jen orientační charakter, proto provedeme navedení letadla pomocí kompasu. Potom přepneme na obrazovku s municí, kde otevřeme dvířka páčkou OPEN-CLOSE. (Nad každým nadpisem, v našem případě open-close, je kolečko, které přesuneme na